

PlayStation®3 版《混沌代碼CHAOS CODE》Ver1.02 一部變更點

共通：

1. 倒地起上動作中，可取消的時間延後
2. 空中重攻擊反擊確認擊中時受傷動作變化
3. 各種氣條消費技的連續技攻擊力補正最小值改為30%

| 光  | 篝  |
|---|---|
| 全空中攻擊 - 攻擊力下降 | 最大氣絕值下降 |
| 蒼球破 - B版與D版的飛行軌道變更 | 遠D - 可取消必殺技 |
| 雷打脚 - EX版攻擊動作變更 | 空中投後，可取消各種空中技 |
| 天衝雷打脚 - 發生速度變快 | 霧幻 - 新增EX版本，動作中將D押著可分歧成下段攻擊 |
| 殘影旋風牙 - C派生攻擊動作變更，A派生後可以在輸入A~D再派生一次 | 霧幻·虛 - D版移動硬直後，可取消空中衝刺 |
| 烈震崩拳 - A版與C版性能差別化 | 霧幻·虛 - 新增EX版，動作後可取消空中衝刺 |
| 裂破點咒突 - 命中後，對手一定時間防禦力下降 | 幻刃 - 新增EX版，攻擊會有毒屬性 |
| | *對手中毒狀態中再度受到毒屬性的攻擊會累加中毒受傷(最大累計3次) |
| 希莉亞  | 布拉柏  |
| 飛彈氣條的回復方法變更 | 衝刺 - 移動速度上升 |
| 衝刺 - 移動速度上升 | 大跳躍 - 距離增加 |
| 遠D - 当たり判定を縮小 | 空中B - 對下方的攻擊判定縮小 |
| 超越混沌技發動時，飛彈氣條會全回復 | 遠C - 第1段攻擊可以取消必殺技 |
| 「惡作劇爆彈」(↓↓+K)分拆出「頑皮飛彈」(↓/←+K)變為分別的兩招必殺技 | 蹲C - 攻擊判定縮小 |
| 惡作劇飛彈 - B版與D版飛行軌道變更 | 歡迎大迴轉 - 招式性能-A版發生時下半身無敵，C版發生時上半身無敵) |
| 空中EX 惡作劇飛彈 - 動作後，可再作二段跳躍或是空中衝刺 | EX歡迎大迴轉 - 移動距離縮短 |
| 頑皮飛彈 - 新增EX版 | 旋風大香腸 - 出招指令更改為 (←按著→+P) |
| 優美招待 - 新增EX版，空中落下中可按方向作飄動或作各種空中攻擊 | 招待大食卓 - 出招指令更改，並新增EX版 (↓/←+P) |
| 亮麗衝波 - B版與D版性能差別化 | 昇華大炒鍋 - 新增EX版 |
| 亮麗衝波 - 新增EX版 | 情熱轟天湯 - 移動中可作混沌取消，EX版更改為打擊技 |
| 噴射攻擊 - B版移動速度上升，D版對上方向的攻擊判定擴大 | 飛翔包餃子 - 空中で使用可能 |
| 危險同盟 - 擊中空中的對手時受傷動作變更 | 爆裂小龍包 - 命中後硬直減少，D版跳起後全身無敵 |
| 惡作劇之鞭 - 派生攻擊後硬直減少，→P派生命中地面對手時受傷動作變更，←P派生命中空中對手時受傷動作變更 | 跪謝！神聖大三寶 - B版與D版性能差別化 |
| 天使羽翼 - 新增空中也可使用 | 衝擊！飯店的危機 - 移動速度上升 |

| | |
|--|---|
| <p>凱瑟琳 </p> | <p>凱特&希 </p> |
| 立A - 對上方向的攻擊判定擴大 | 最大氣絕值上升 |
| 空中D - 發生速度變快 | 新增空中投技 (空中A+C) |
| 蹲D - 發生時上方受擊判定縮小, 攻擊持續時間減短, 空中擊中時受擊判定變更 | 槍拳 - 單獨使用擊中時的受擊判定變更 |
| 人魚姬 - 單獨使用擊中時的受擊判定變更 | 特攻妹攻擊 - 新增EX版 |
| 為您服務唷! 主人~ - B版攻擊動作變更 | 設置特攻妹 - 新增↓↓+K+K版 |
| 為您服務唷! 主人~ - 新增EX版 | 妹妹原諒我! 飛翔頭頂 - A版與C版性能差別化, 刪除攻擊昏眩值, 受擊判定變更 |
| EX 為你加油 - 全身無敵更改為下半身無敵 | 設置特攻妹 後 - ↓↓+K 的受擊判定變更, 希本體也增加硬直 |
| 小惡魔的印記 - 新增EX版, 動作可取消普通版的小惡魔的印記 | EX 上昇龍擊 - 受擊判定變更 |
| 響起的幸福之鐘 - A版飛行軌道變更 | 我們優雅花式的過人 - 發生時的無敵時間增長 |
| 鏡中真相 - 更改為普通的混沌究極技 | 我流奧義, 迫動, 爆裂(中略)超連擊! - 出招指令變更 (↓\→\↓/←+K) |
| 愛的分身殺法 - 更改為追加混沌究極技, B版與D版性能差別化, 部份飛道具也對應分身 | 當自己處於氣絕動作中, 無法使用各種特攻妹的攻擊 |
| 喵喵奇蹟爆憚 - 發生速度變快, B版為上半身無敵, D版為下半身無敵 | 頂級衝擊波 - 空中版由中段攻擊改為全段攻擊判定 |
| <p>賽伯拉斯 </p> | <p>愛爾美絲 </p> |
| 子彈氣條回復所需的時間增加 | 空中A - 對下方向的攻擊判定擴大 |
| 超越混沌技發動時, 子彈氣條會全回復 | 近D - 第2段的受擊判定變更 |
| 蹲C - 對上方向的攻擊判定擴大, 攻擊持續時間縮短 | 防禦破壞攻擊 - 發生時間延長, 攻擊判定擴大 |
| 近D - 更改為只有1段攻擊, 並新增近D中→+D的特殊技 | 覺醒的大地 - B版持續時間延長, D版可將按鈕押著集氣 |
| 天炫射擊 - 各種攻擊與派生攻擊都有變更 | 覺醒的大地 - 新增EX版, 判定為上段攻擊(可站立防禦) |
| 二重切刃 - D版移動量縮短, 受擊判定變更 | EX灼熱的刺激 - 攻擊判定擴大 |
| 切裂旋律 - A版 發生時刪除上半身無敵, 失敗時硬直時間增加 | EX浮動的欲望 - 發生後會同時設置B版浮動的欲望 |
| 切裂旋律 - C版 發生時刪除下半身無敵, 攻擊持續時間縮短, 失敗硬直時間增加 | 傾洩的欲望 - 使用B版時不會發動“浮動的欲望” |
| 切裂旋律 - 新增EX版, 成功攻擊後子彈氣條全回復 | 焦灼的快樂 - 攻擊段數減少 |
| 碎裂箭踢 - B版攻擊動作變更, 由衷段改為全段攻擊 | 狂風暴冰 - 發生時間延長, 硬直減少 |
| 甜蜜陷阱 - 受擊判定變更 | |
| EASY COME EASY GO - 對上方向的攻擊判定縮小 | |
| 躍舞風暴 (↓↙←↓↙←+K (空中可)) - | |
| 第一段階的落下中可作二段跳或空中衝刺或各種空中攻擊, 第二段階落下中可作各種空中攻 | |
| <p>梵恩 </p> | <p>露伊 </p> |
| 掌打 - 通常版發生時間延長 | 近B - 對下方向的攻擊判定擴大 |
| 遠C - 攻擊動作變更, 可取消必殺技, 再輸入一次C可作特殊攻擊 | 迴轉裏拳 - 通常版移動量增加 |
| 新增特殊技(→+C) | 防禦破壞攻擊 - 攻擊判定擴大 |
| 新增特殊技(空中C動作中C) | 重磅甩擊 - 新增EX版 |
| 鬼屠斬也 - A版受擊判定變更 | 閃身銀彈 - 各種派生的無敵時間縮短 |
| EX凶削落蕾也 - 飛道具的移動距離增加 | 閃身銀彈 - B派生的攻擊動作變更, 受擊判定變更 |
| 黃泉誘委也 - B版與D版性能差別化, B版發生時間延遲可由通常技取消, D版發生時間縮短但無法由通常技取消 | 彩虹連擊 - 發生時間延長 |
| 咎滅暗黑也 - B版與D版性能差別化, 判定對手的距離縮小 | 飛昇軌跡 - 派生A發生を遅く, 派生D攻擊變更 |
| | 碎裂反擊:代碼C - 單獨使用版攻擊力增加 |
| | 貫通裂擊 - D版移動距離增加 |
| | 貫通炸裂擊 - 可進行混沌取消的時間延後 |

| | |
|---|---|
| 寇帝拉  | 希莉亞II·改  |
| 基本體力值增加 | 空中A - 硬直增加 |
| 立B - 發生時間縮短, 硬直時間減少 | 立B - 發生時間縮短, 硬直時間增加 |
| 遠C - 移動量縮短 | 立D - 變更為2段攻擊 |
| 遠D - 硬直減少 | 空中D - 發生時間延長, 攻擊持續時間延長 |
| 蹲D - 發生時間延長, 移動量增加 | 通常投 - 成功後將對手摔離的位置離自己更遠 |
| 虛 的幻沫猶 索托斯 - A版 中受擊判定變更, C版移 量增 | 致命衝擊 - 地上A版攻擊判定縮小, C版發生時間延長, 移動速度上升 |
| 廷達洛斯的小獵犬 - 新增EX版 | EX 地上版 致命衝擊 - 發生, 持續時全身無敵, 硬直時間增加 |
| 帕帕洛伊的戒指 - D版防禦判定變更 | 反動護罩 - B版與D版性能差別化, 發生時無敵判定削除 |
| 籠罩暗礁的海神之影 - 新增可進行混沌取消 | 反動護罩 - 新增EX版 |
| 星間飛行哈斯塔 - 派生後移動量增加 | EX地獄審判 - 上半身無敵判定削除 |
| 頹廢的舞者圖爾茲查 - D版硬直時間減少 | 死亡核心 - 新增C版擊中後受擊判定與A版不同 |
| 悄悄逼近的暗之化身 - 新增空中版, A/B的攻擊氣條消費量增加, 使用後一定時間不可再使用 | 燃燒激光 - 發生時間延長 |
| | 幻視 - 指令更改(→↓\+B+D or ←↓/+B+D)派生後硬直時間增加 |
| | |
| | |
| MG 光  | 古德拉克·SIN  |
| 最大體力值下降 | 投技 - 硬直時間增加, 成功後強制連續技補正 |
| 最大氣絕值下降 | 立B - 硬直時間減少 |
| 衝刺 - 移動速度上升 | 蹲D - 硬直時間減少 |
| 各種後方跳躍 - 移動量縮短 | 泡沫 - 飛道具對後方向的攻擊判定縮小, 硬直時間增加, A版與C版的出現位置偏上方 |
| 立A - 發生時間延長 | 泡沫 - EX版攻擊方式變更 |
| 立B - 刪除近B攻擊 | 懺悔 - 本身的硬直時間減少, 飛道具的持續時間增長 |
| 空中C - 發生時間減少, 硬直時間減少 | 受難 - 飛道具接觸對手後攻擊發生時間加快, 相打時會消滅 |
| 空中D - 發生時間延長 | EX受難 - 飛道具的硬直時間增加 |
| 投技 - 受擊判定變更 | 掃服 - 命中後會刪減對手的混沌氣條值 |
| 萌山靠 - C版將按鈕押著時可作假動作 | 法悅 - 消除發生保証 |
| 輝星三連擊 - 新增EX版, 可以從通常技來接為連續技 | 贖罪 - A版與C版性能差別化, A版發生與持續時皆有全身無敵 |
| 蒼球波【裂】 - 攻擊判定擴大 | 贖罪 - 對手防禦時會將對手拉接近自己 |
| 早押掌 - C版可將按鈕押著集氣, 新增EX版 | |
| 神迅拳【光】 - 當集氣到最大時, 攻擊力上升, 受擊判定變更, 集氣中可以按B或D取消動作 | |